

AGENDA | Hands-On Workshop – Immersive Engineering

14.09.2017

- 14:00 Uhr Eintreffen der Teilnehmer / Begrüßung
- 14:15 Uhr Einführungsvortrag mit praktischen Beispielen aus dem Engineering-Bereich
Martin Zimmermann, imsimity GmbH
- 14:45 Uhr Vortrag: FEM-Simulation im digitalen Produktentstehungsprozess
Bernd Folkmer, Hahn-Schickard (angefragt)
- 15:15 Uhr Kurze Vorstellung der verschiedenen Entwicklungsumgebungen
- 15:45 Uhr Einlesen von eigenen Beispiel-CAD-Daten in die Visualisierungssoftware
- 16:00 Uhr Eigenes Erleben und Ausprobieren an folgenden Stationen:

- Cyber-Classroom: fertige Module aus dem Bereich Engineering



- Virtuelles Arbeiten an Maschinen in der VR-Brille HTC Vive
- SmartVR-Beispiele für Google Cardboard und Samsung GearVR
- Beispiele: Augmented Reality Anwendungen für (Service-)Techniker
- Kennenlernen von verschiedenen Engineering-Visualisierungstools

- 16:45 Uhr Abschließende Fragerunde

Nutzen für die Teilnehmer:

- ✓ Kennenlernen der Möglichkeiten zur Visualisierung von Daten, beispielsweise Strömungssimulationen, Strukturmechanik oder komplexen, technischen Vorgängen
- ✓ Aufzeigen der Prozesse zur Erstellung von 3D-Modellen auf Grundlage vorhandener Daten

Hinweis: Für das Einlesen von CAD-Daten würden wir uns freuen, wenn Sie uns Ihre eigenen Beispiel-CAD-Daten zur Verfügung stellen könnten

