

# AGENDA | Hands-On Workshop – Immersive Learning & Training

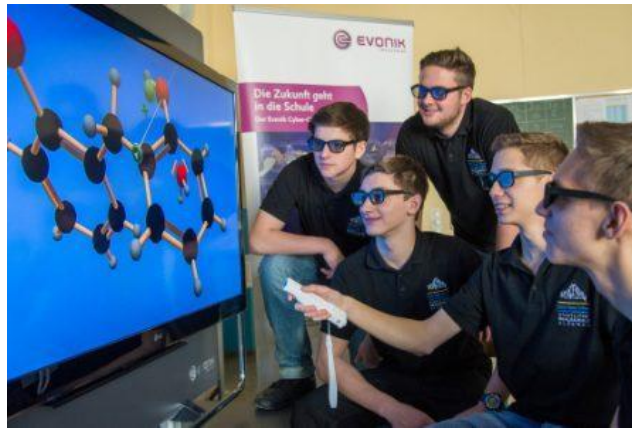
## 27.09.2017

- 14:00 Uhr Eintreffen der Teilnehmer / Begrüßung
- 14:15 Uhr Einführungsvortrag mit praktischen Beispielen aus dem Immersive Learning & Training  
Martin Zimmermann, imsimity GmbH
- 14:45 Uhr Vortrag: Interaktive Lernumgebungen und digitale Bildungsmedien im Schulalltag  
Schulleiter einer Cyber-Classroom Schule, Berufsschule oder allgemeinbildenden Schule
- 15:15 Uhr Vorstellung unterschiedlicher digitaler, aktueller Bildungsmedien aus den Bereichen:
- Allgemeinbildende Schulen
  - Berufsschulen
  - Universitäten
  - Firmeninterne Schulungen
  - Service-Training
  - Ausbildung Feuerwehr-Einsatzkräfte
- 15:45 Uhr Einführung in die Lernumgebungen:  
Cyber-Classroom und CyberLearnIT Mixed Reality Plattform
- 16:00 Uhr Praktische Demos und eigenes Erleben und Ausprobieren an Stationen:

- Cyber-Classroom an der Powerwall



- Cyber-Classroom Interactive Center



- Mobile Mixed Reality eLearning Plattform CyberLearnIT



- SmartVR Learning mit Google Cardboard und Samsung GearVR



- VR-Learning mit HTC Vive



- Augmented Reality Lernanwendungen



- Serious Gaming für Führungskräfte-Training



16:45 Uhr

Abschließende Fragerunde

### **Nutzen für die Teilnehmer:**

- ✓ Kennenlernen und Ausprobieren aktueller Medien und Technologien für die digitale Bildung
- ✓ Erfahrungsberichte vom Einsatz digitaler Bildungsmedien im modern gestalteten Unterricht

